

GG20 – Spiel mit den Grundrechten

3

11

Geeignet für

Schulen
Jugendgruppen
Gemeinden
Vereine, Initiativen,
Erwachsenenbildung

Aufwand gering bis mittel

Vorbereitungszeit abhängig vom Format

Einsatzmöglichkeit

- kleine Spielrunden
- Großgruppen bis 30 Personen
- Spielsession oder Projekttag
- Ausstellung oder digitale Nutzung



Ziel

- Grundrechte kennenlernen
- Alltagsbezüge entdecken
- über Demokratie sprechen
- Streitkultur stärken

Kurzbeschreibung

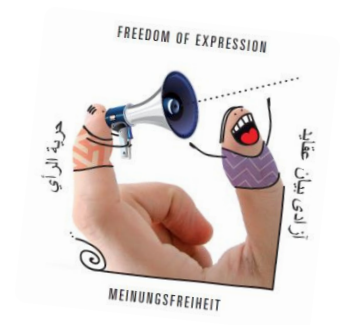
GG20 macht die ersten 19 Grundrechte mit Bildern, Spiel und Gespräch leicht zugänglich. Das Spiel eignet sich ab zehn Jahren und lädt dazu ein, die Bedeutung der Grundrechte für den eigenen Alltag zu entdecken. Die Materialien sind mehrsprachig und enthalten neben Deutsch auch Farsi, Arabisch und Englisch. Je nach Gruppe und Rahmen kann GG20 flexibel angepasst werden.

Vorteile

- spielerischer und niedrighschwelliger Zugang
- flexibel für unterschiedliche Gruppen einsetzbar
- analog und digital nutzbar
- mehrsprachige Materialien verfügbar

Nachteile

- einige Begriffe benötigen zusätzliche Erläuterungen
- Auswertung und Gespräch brauchen ausreichend Zeit
- digitale Formate setzen passende Technik voraus



Einsatzmöglichkeiten

- Tischkartenspiel
- Großgruppenspiel
- DIY-Gestaltung mit eigenen Bildern
- digitales Spiel: www.gg20.de
- Actionbound GG20
- als Ausstellung

Kontakt

Claudia Carla
claudia.carla@akademie.nordkirche.de
 Claudia Kühhirt
claudia.kuehhirt@akademie.nordkirche.de