

## Unsere Referentin und unser Referent sind:

**Kassandra Engel**, Sozialpädagogin,  
Jugend.Stadt.Turm, Greifswald

**Pascal Fuhr**, Startup-Mitgründer der Senfapp

Eingeladen sind Haupt- und Ehrenamtliche in der Arbeit mit Kindern und Jugendlichen, Mitarbeitende der Religions- und Gemeindepädagogik, der Medienpädagogik, der Jugend- und Schulsozialarbeit sowie Lehrerinnen und Lehrer. Der Fachtag ist als Weiterbildung für Lehrerinnen und Lehrer vom IQ M-V anerkannt.

## Organisatorisches

### Veranstalterin:

Evangelische Akademie der Nordkirche  
Am Ziegenmarkt 4, 18055 Rostock  
Tel: 0381-25 22 430, Fax: 0381-25 22 459

Am Veranstaltungstag sind wir unter der Telefonnummer 0171-7968004 erreichbar. Begrenzt sind Parkmöglichkeiten am Veranstaltungsort vorhanden.

**Anmeldungen** – bitte mit dem Workshop-Wunsch bis 31. Mai 2025 an [rostock@akademie.nordkirche.de](mailto:rostock@akademie.nordkirche.de) oder über unsere Website: <https://akademie-nordkirche.de/veranstaltungen/aktuelles/1429>

### Bitte mitbringen:

Internetfähiges Smartphone oder Tablet und Notebook sowie wetterfeste Kleidung.

Teilnahmebeitrag: 15 Euro, für Jugendliche bis 27 Jahre kostenlos

Die Rechnungslegung erfolgt nach der Veranstaltung.

Bilder, die während der Veranstaltung entstehen, nutzen wir für die eigene Evaluation oder Öffentlichkeitsarbeit in social media oder print. Wenn Sie darauf nicht gesehen werden möchten, sprechen Sie uns bitte an.

Die Veranstaltung findet im Rahmen der Evangelischen Trägergruppe für gesellschaftspolitische Jugendbildung statt und wird vom Bundesministerium für Bildung, Familie, Senioren, Frauen und Jugend (BMBFSFJ) gefördert.

Die Evangelische Akademie der Nordkirche ist im Rahmen der Evangelischen Arbeitsgemeinschaft für Erwachsenenbildung (EAE) eine staatlich anerkannte Einrichtung der Weiterbildung.

Eine Veranstaltung mit dem Beteiligungsnetzwerk Mecklenburg-Vorpommern und dem Landesjugendring Mecklenburg-Vorpommern.



Gestaltung: [www.qart.de](http://www.qart.de); Foto: © David from Pixabay



Evangelische Akademie  
der Nordkirche

Medienpädagogischer Workshoptag  
für Mitarbeitende in der  
Kinder- und Jugendarbeit

# Digital draußen 2.0

Innovative Tools für die Arbeit mit Kindern  
und Jugendlichen

05. Juni 2025, 9.30 Uhr – 16.00 Uhr

**SOS-Familienzentrum**  
**Otto-Krahmann-Straße 1, Grimmen**



Digitale Medien sind überall einsetzbar. Also weg vom Schreibtisch, runter von der Couch und ab nach draußen! Wir testen gute Konzepte und Ideen, um mit Medien an die frische Luft zu kommen. Ob allein oder mit anderen hinein in den Wald oder in die Stadt. Mit Tools wie Actionbound, der Senfapp und bei der Erstellung von Podcasts kann man sich bewegen, spielen, lernen und etwas mit Freude entdecken.

Wie die Tools in der pädagogischen Praxis zum Einsatz kommen können und zum Beispiel auch für die Gestaltung von Beteiligungsprozessen mit Kindern und Jugendlichen eingesetzt werden, das erfahren wir in den Workshops. Wir nutzen die Zeit, um die Tools intensiv kennen zu lernen, sie auszuprobieren und erste eigene Praxisideen umzusetzen.

Auf einen medienpädagogischen Workshoptag freuen sich  
Claudia Carla, Marie-Luise Kutzer und  
Georg von Rechenberg

## Programm

9.30 Uhr	Ankommen und Willkommen bei Kaffee und Tee
10.00 Uhr	Begrüßung und Kennenlernen
10.40 Uhr	<b>Impulse zu den Workshops für alle</b> Claudia Carla, Kassandra Engel, Pascal Fuhr und Georg von Rechenberg,
11.00 Uhr	<b>Start in die Workshops</b> <b>1. Mit der Senfapp deinen Stadtteil würzen</b> Pascal Fuhr und Georg von Rechenberg <b>2. Actionbound – das ganze Leben ist ein Spiel</b> Claudia Carla <b>3. Podcastarbeit – kreativ, vielfältig, digital unterwegs</b> Kassandra Engel
12.30 Uhr	Vegetarisches Mittagessen
13.15 Uhr	<b>Weiterarbeit in den Workshops</b>
15.15 Uhr	Abschluss und Feedback
16.00 Uhr	Ende

## Die Workshops

### 1. Mit der Senfapp deinen Stadtteil würzen:

Mit der „Senfapp“ können Kommunen eine interaktive: online-Karte anbieten. Darüber können Jugendliche an Umfragen teilnehmen, sich über Veranstaltungen informieren oder Änderungswünsche eintragen. Wir lernen, wie die App funktioniert und entwerfen Testprojekte, die wir dann gleich draußen ausprobieren.

### 2. Actionbound – das ganze Leben ist ein Spiel:

Was, wenn deine Umgebung zum digitalen Spielplatz wird, den du erforschen kannst? Mit Actionbound ist das möglich. Aus einem Jugendclub wird leicht ein Exit-Game, die Dorfstraße zur Schnitzeljagd-Strecke und jeder Laternenpfahl zu einer Quiz-Station. Auch interaktive Umfragen sind möglich. Um zu lernen, wie das funktioniert, spielen wir vorhandene Bounds in Greifswald und machen gemeinsam erste Gehversuche mit dem Bound-Creator. Vielleicht können wir zum Ende des Workshops schon einen neuen Bound ausprobieren.

### 3. Podcastarbeit – kreativ, vielfältig, digital unterwegs:

Fest und Flauschig, Gemischtes Hack, Zum Scheitern verurteilt - nur einige Beispiele für bekannte Podcasts. Sie beschäftigen sich mit Popkultur, Comedy, aber auch Persönlichkeitsentwicklung und gesellschaftspolitischen Themen. Warum also dieses beliebte Medium nicht auch für die eigene Arbeit nutzen? Im Workshop gibt es die Möglichkeit, verschiedene Tools zur Erstellung eines Podcasts kennenzulernen und direkt auszuprobieren. Wie nimmt man auf, bearbeitet und hostet? Der Workshop bietet Raum für Austausch, kreative Ideen und praktische Erfahrungen. Ziel ist es, Impulse zu geben, wie Podcasts als Werkzeug in der eigenen Arbeit eingesetzt werden können – sei es zur Förderung der Partizipation, zur Dokumentation oder zur Erweiterung digitaler Angebote.